|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | |
| **Use case Number** | UC\_QuảnLíNhânViên | | | |
| **Use case Name** | Quản lí nhân viên | | | |
| **Actor** | Quản trị | | | |
| **Summary** | Quản trị quản lí thông tin của nhân viên | | | |
| **Basic Course of Events** | **Actor Action** | | **System Response** | |
| 1. Quản trị nhấn vào quản lí nhân viên. | |  | |
|  | | 2. Hệ thống hiển thị danh sách nhân viên. | |
| 3. Quản trị nhấn vào **“Thêm”, “Sửa”** để thêm hoặc sửa thông tin của nhân viên. **A1 A2 E1 E5** | |  | |
|  | | 4. Hệ thống xử lí theo yêu cầu nghiệp vụ của quản lí. | |
| **Alternative Paths** | **A1** | | | |
| **Actor Action** | **System Response** | |
| 1. Quản trị ấn vào nút “**Xoá”** để xoá nhân viên. **E3** |  | |
|  | 2. Hệ thống xử lí yêu cầu nghiệp vụ xoá. **E4** | |
| **A2** | | | |
| **Actor Action** | **System response** | |
| 1.Quản trị nhấn vào “**Tìm kiếm nhân viên**”. |  | |
|  |  | 2. Hệ thống hiển thị form nhập mã nhân viên. | |
| 3. Quản trị nhập mã nhân viên. **E2** |  | |
|  | 4. Hệ thống xuất thông tin của nhân viên | |
| **Exception Paths** | **E1.** Trong trường hợp Quản trị không nhập bất kì thông tin nào trong field rồi ấn vào nút **Thêm** hoặc **Sửa** thì hệ thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập lại.  **E2.** Nếu mã nhân viên không tồn tại hoặc nhập sai thì hệ thống yêu cầu nhập lại.  **E3.** Nếu quản trị chưa nhập thông tin vào field mã nhân viên thì hệ thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập lại.  **E4.** Trong trường hợp nhân viên đã tồn tại dữ liệu giao dịch trong hệ thống (tức là có sự ràng buộc dữ liệu) thì khi quản trị ấn vào nút **“Xoá”** trạng thái của đối tượng sẽ chuyển về trạng thái **Offline.**  **E5.** Trong trường hợp Quản trị ấn vào sửa thông tin nhưng nhập sai mã nhân viên hoặc mã nhân viên không tồn tại thì xuất thông báo lỗi | | | |
| **Pre-Conditions** | Quản trị phải đăng nhập vào hệ thống. | | | |
| Hệ thống phải có thông tin nhân viên. | | | |
| **Post-Conditions** | Hệ thống xử lí yêu cầu nghiệp vụ quản lí nhân viên của quản trị. | | | |
| **Activity Diagram** | | | | |